프로젝트명 : 다크에덴M Bug Report

Title : 스킬 모션은 취하는데 스킬이 나가지 않는다!

환경 : 모바일

심각도(Severity) : 긴급 높음 보통 낮음

우선순위(Priority) : 긴급 높음 보통 낮음

발생빈도(Frequency) : 10번 중 10번 다 발생.

설명(Description) : 타겟에 공격스킬을 사용하는 도중에 다른 플레이어가 먼저 공격하여 타겟된 몬스터를 잡으면 스킬이펙트가 나오지 않으며 스킬은 사용한 상태가 된다.(재사용대기시간이 적용된다.)

방법(Step) : 1. 본인이든 상대방 플레이어든 몬스터를 향해 스킬을 사용한다.

2. 본인이든 상대방 플레이어든 먼저 스킬을 사용해 몬스터를 잡는다.

3. 스킬을 사용했지만, 이펙트가 나가지 않으며 재사용대기시간이 돈다.

기댓값(Expected Result) : 실제론 스킬을 사용하지 않은 것이므로 스킬을 사용하지 않은 상태여야 한다.

시전조건(Precondition) : 상대방이 느린모션의 스킬을 사용할때 더 빠른 모션의 스킬을 사용하여 타겟팅된 몬스터를 먼저 잡으면 무조건 발생한다.